

Capítulo III - Das Disputas das Modalidades Esportivas

Parágrafo Único - Todas as modalidades terão 10 minutos para aquecimento a partir da abertura de súmula. O W.O. será considerado após 15 minutos a partir do horário do jogo definido na tabela.

A - BASQUETE MASCULINO E FEMININO

Art. 40º. - A modalidade será disputada nas categorias feminina e masculina.

Art. 41º. - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais da FIBA, regulamento da FIBA, ressaltando os dispostos nos demais artigos deste regulamento e do regulamento geral de competições.

Art. 42º. - O modelo da bola oficial da competição é a 7.5 para o masculino e 6.4 para o feminino, podendo ser utilizado os modelos recentes (7.6 e 6.5, respectivamente) caso as duas equipes entrem em acordo.

Art. 43º. - As partidas terão a duração de 4 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos cronometrados cada, com 24 (vinte e quatro) segundos de posse de bola. No caso de empate serão realizadas prorrogações de 5 (cinco) minutos cronometrados até que exista um vencedor.

Art. 44º. - As súmulas serão abertas e poderão ser inscritos até 12 atletas e 3 dirigentes.

Art 45º. - É considerado no W.O. basquete:

- I. Comparecimento de menos de 3 atletas
- II. W.O. Técnico tomará como punição menos 13 pontos referente ao W.o. mas

B - FUTEBOL DE CAMPO

Art. 46º. - A disputa do futebol será em 2 (dois) tempos de 40 minutos cada, com 10 (dez) minutos de intervalo e 2 paradas técnicas obrigatórias de 3 (três) minutos cada, sendo a primeira aos 20 e a segunda aos 60 minutos.

Art. 47º. - Caso a partida termine empatada em seu tempo regulamentar, haverá prorrogação (5 minutos após o término do tempo regular) de 2 (dois) tempos de 10 minutos cada, sem morte súbita .

Art. 48º. - Caso a prorrogação termine empatada em seu tempo, a decisão será feita através de cobrança de penalidades máximas.

Parágrafo Único - Serão cobradas 5 (cinco) penalidades alternadas, por 5 (cinco) jogadores distintos que terminaram a partida. No caso de persistência no empate, serão cobradas penalidades alternadamente até que haja o desempate; estas penalidades serão cobradas por jogadores que não aqueles que cobraram as 5 (cinco) penalidades iniciais. Caso uma faculdade tenha um jogador expulso e puder repetir o jogador a outra faculdade também adquire este direito.

Art. 49º. - Cada Atlética poderá inscrever no máximo 23 (vinte e três) atletas.

Art. 50º. - Serão permitidas no máximo 5 (cinco) substituições, mais a do goleiro. Em caso de prorrogação acrescenta-se o direito de mais 2 (duas) substituições.

Art. 51º. - As disputas dos jogos de Futebol de Campo, obedecerão às regras da Federação Paulista, salvas especificações anteriores.

Art 52º. - Será considerado W.O.:

I. Comparecimento de menos de 7 pessoas

C – FUTSAL MASCULINO E FEMININO

Art. 53º. - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais vigentes na F.P.F.S., ressalvando-se o disposto nos demais artigos deste regulamento e do regulamento geral de competições.

Parágrafo 1º - As súmulas serão abertas e as equipes poderão ser compostas, em súmula, por no mínimo 05 (cinco) atletas, um dos quais, obrigatoriamente o goleiro, e no máximo 15 (quinze) atletas.

Parágrafo 2º - É obrigatório o uso de caneleiras durante os jogos.

Parágrafo 3º - Será obrigatório o uso de uniforme pelo goleiro linha, sendo que deverá ser de cor diferente da do time adversário e deve ter o mesmo número contido em súmula.

Parágrafo 4º - É obrigatório o uso de colete no banco.

Parágrafo 5º - No feminino a bola oficial será a MAX 1000, caso haja comum acordo entre os times poderá ser MAX 500 e no masculino a MAX 1000 que deverá ser levada pelo menos uma bola por time envolvido na partida.

Art. 54º. - A duração das partidas será de 20 X 20 em ambos os naipes, cronometrados.

Parágrafo único - Em caso de empate durante o tempo regulamentar, será realizada uma prorrogação de 5 X 5 minutos (cronometrados), sem morte súbita. Persistindo o empate, haverá a cobrança de uma série de 05 (cinco) penalidades máximas alternadas, por atletas diferentes, inscritos em súmula. No caso, de permanência do empate, serão cobradas quantas penalidades alternadas forem necessárias, até que se defina o vencedor, pelos mesmos cobradores da primeira série de penalidades, sem a obrigatoriedade de seguir a mesma sequência.

D – HANDEBOL MASCULINO E FEMININO

Art. 55º. - A disputa do HANDEBOL será realizada em 2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos cada para o Masculino e 25 (vinte e cinco) minutos cada para o Feminino, cada um com 10 (dez) minutos de intervalo.

Art. 56º. - Caso a partida termine empatada em seu tempo regulamentar, haverá prorrogação de 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos cada sem intervalo.

Art. 57º. - Caso a prorrogação termine empatada em seu tempo, a decisão será feita através da cobrança de tiros de 7 (sete) metros.

Parágrafo 1º - Serão cobrados 5 (cinco) tiros de 7 (sete) metros alternadas por quaisquer jogadores, podendo repetir o atleta a partir do 6º tiro. No caso de persistência no empate, serão cobrados tiros de 7 (sete) metros, alternadamente até que haja o desempate.

Parágrafo 2º - Poderão cobrar os tiros de 7 (sete) metros quaisquer jogadores inscritos na súmula do jogo que não tenham sido desqualificados ou estivessem excluídos do jogo por 2 (dois) minutos ao final da prorrogação.

Parágrafo 3º - Caso uma equipe não possua no mínimo 5 (cinco) atletas para a disputa do 7 (sete) metros, esta equipe será considerada a perdedora.

Art. 58º. - Cada Atlética poderá inscrever no máximo 20 (vinte) atletas.

Art. 59º. - A bola oficial da partida é a H2L para o feminino e a H3L para o masculino, podendo ser utilizada outra bola somente por comum acordo entre as atléticas participantes da partida.

Art. 60º. - As disputas dos jogos de Handebol obedecerão às regras da Federação Paulista de Handebol, salvas especificações anteriores.

Art. 61º - Será considerado W.O. caso tenham menos que 5 jogadores em quadra para o início do jogo.

E – JUDÔ

Art. 62º. - A disputa será dividida em 2 (duas) categorias. 1 (um) atleta pesando no máximo até 81 kg e os outros 4 (quatro) com peso absoluto.

Art. 63º. - Cada Atlética poderá inscrever no máximo de 07 (sete) atletas e no mínimo 03 (três) atletas.

Parágrafo 1º - Quando não houver o comparecimento de no mínimo 3 (três) atletas será considerado W.O.

Parágrafo 2º - No horário marcado para o início das lutas, todas as Atléticas deverão entregar a lista de inscrição de seus atletas, não sendo permitido nenhuma alteração após a sua entrega.

Parágrafo 3º - Cada confronto consistirá de 5 (cinco) lutas de 4 (quatro) minutos cada.

Parágrafo 4º - A escalação de cada equipe será feita antes de cada confronto, não podendo ser alterada para o mesmo confronto e podendo ser alterada a sua ordem para os confrontos seguintes desde que o nome do atleta conste na lista de inscrição. Caso um

atleta se apresente na ordem errada, a equipe adversária vence por IPPON. O primeiro atleta deve pesar até 81kg, seguido de 4 absolutos.

Parágrafo 5º - Se houver um confronto entre duas equipes com a presença de mulheres na escalação titular, elas deverão, obrigatoriamente, se enfrentar no segundo combate da disputa.

Art. 64º. - Será declarada vencedora do confronto a Atlética que totalizar o maior número de vitórias.

Parágrafo único - caberá aquele que obtiver maior números de IPPON ou WAZARI. Caso o empate persista irá para um combate para desempate com um atleta escolhido pelo Técnico valendo GOLDEN SCORE.

Art. 65º. - Haverá repescagem dos finalistas na modalidade Judô, ou seja, incluindo todos os perdedores dos 2 finalistas.

Parágrafo 1º - Na chave de repescagem, o perdedor da final será automaticamente quarto lugar. O quinto e sexto lugares serão disputados entre os outros perdedores da repescagem

Parágrafo 2º - O vencedor da repescagem disputará o segundo lugar caso seja perdedor do campeão.

Art. 66º. - As provas de Judô serão regidas com base nas regras da Federação especializada, salvo especificações anteriores. Além disso, a competição só poderá ser realizada com a presença de ambulância no local.

Art. 67º. - Poderá usar camiseta sob o kimono.

F – JIU JITSU

Art. 68º. - As disputas serão em caráter coletivo, devendo ser constituídas no mínimo por 3 (três) e no máximo 8 (oito) atletas, sendo 5 (cinco) titulares e 3 (três) reservas.

Parágrafo único - Cada atlética terá o direito de inscrever no máximo 3 (três) atletas de categoria B.

Art. 69º. - Cada confronto será disputado em melhor de 5 (cinco) lutas.

Art. 70º. - Cada Associação Atlética Acadêmica poderá inscrever no máximo 5 (cinco) atletas por confronto.

Parágrafo 1º - Um mesmo atleta não poderá participar de duas lutas num mesmo confronto.

Parágrafo 2º - Será considerado W.O. quando não houver o comparecimento de no mínimo 3 atletas em condições de lutar.

Parágrafo 3º - Casos em que alguma Atlética inscreva 4 ou 3 atletas:

a. Inscrição de 4 atletas: será considerada uma derrota para a equipe que inscreveu menos que 5 atletas.

b. Inscrição de 3 atletas: será considerada duas derrotas para a equipe que inscreveu menos que 5 atletas.

Parágrafo 4º - A cor da faixa será discriminada na carteirinha, sujeito a penalidade da equipe e do atleta caso o mesmo lute com outra faixa.

Art. 71º. - Será declarada vencedora do confronto a Atlética que alcançar primeiro 3 vitórias.

Art. 72º. - A modalidade será disputada em duas categorias, sendo que o peso é absoluto:

Parágrafo 1º - As categorias serão divididas apenas por faixas. A partir de 2018 fica definido que a terceira luta (primeira luta de azul e branca) passará a ter divisão de peso de 82,500 com o kimono, e a quinta luta (terceira luta de azul e branca) passará a ter divisão de peso de 90,000 com o kimono.

a) Faixas branca e azul

b) Faixas roxa, marrom e preta

Paragrafo 2º - A disputa será dividida em, primeiramente, dois confrontos entre atletas da categoria B (Faixas roxa, marrom e preta) e posteriormente três confrontos da categoria A (Faixas branca e azul).

Paragrafo 3º - Caso não haja dois lutadores da categoria B (Faixas roxa, marrom e preta), o atleta mais graduado da categoria A (Faixas branca e azul) poderá ser inscrito no confronto da categoria acima.

Parágrafo 4º - Em hipótese alguma, um atleta da categoria B (Faixas roxa, marrom e preta) poderá lutar em confrontos da categoria A (Faixas branca e azul)

Parágrafo 5º - Cada luta terá duração de 5 minutos cronometrados.

Parágrafo 6º - A ordem de entrada em combate dos atletas deverá ser fornecida por escrito, em envelope fechado, no mínimo cinco (5) minutos antes do início do confronto.

Parágrafo 7º - Caso haja empate no número de vitórias, será declarada vencedora a Associação Atlética Acadêmica que, no confronto direto entre as equipes, obtiver o maior número de:

1. Finalizações;

2. Montadas de frente e costas;

3. Passagem de guarda;

4. Queda;

5. Raspagem;

6. Joelho no abdômen.

Parágrafo 8º - Persistindo o empate, cada equipe deverá designar um atleta para realizar uma luta de desempate.

Parágrafo 9º - O chaveamento será normal, sem repescagem (mata mata).

Art. 73º. - O atleta que agir de forma desleal com o adversário, infringir as normas estabelecidas pela Federação Paulista de Jiu-Jitsu ou faltar com respeito aos organizadores do torneio e árbitros será desclassificado, permitindo sua substituição para o próximo combate.

Art. 74º. - As provas do Jiu-Jitsu serão regidas com base nas regras da Federação Paulista de Jiu Jitsu, salvo especificações anteriores. Além disso, a competição só poderá ser realizada com a presença de ambulância no local.

G - NATACÃO

Art. 75º. - As competições de Natação deverão ser compostas pelas seguintes provas:

a. Masculino: 50m livres, 50m costas, 50m borboleta, 50m peito, 100m medley, revezamento 4x50m livre, revezamento 4x50m medley

b. Feminino: 50m livres, 50m costas, 50m borboleta, 50m peito, revezamento 4x50m livre, revezamento 4x50m medley

Parágrafo único - Os atletas terão 1 hora para aquecimento, sendo 50 minutos de piscina aberta e 10 minutos para liberação e preparação da piscina para o início da competição. A competição deverá seguir o seguinte cronograma:

Início da Competição:

revezamento 4x50 livre Feminino

revezamento 4x50 livre Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

50m costas Feminino

50m costas Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

Premiação dos revezamentos

50m borboleta Feminino

50m borboleta Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

Premiação do costas

50m peito Feminino

50m peito Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

Premiação do borboleta

50m livre Feminino

50m livre Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

Aviso sobre a entrega dos cartões do balizamento do revezamento medley

Premiação do peito

100m medley Masculino

10 minutos de piscina livre para soltura

Premiação do livre

4 x 50medley Feminino

4 x 50m medley Masculino

Premiação do medley e dos revezamentos

Premiação final por faculdade

Art. 76º. - Cada Atlética poderá inscrever 04 (quatro) atletas por prova individual, e 02 (duas) equipes, de quatro atletas, por prova de revezamento.

Parágrafo único - Só serão computados os pontos dos 2 (dois) atletas e de 1 (uma) equipe melhores classificados de cada faculdade, sendo o terceiro e quarto atleta e a segunda equipe considerados EXTRAS. Em ranking, apenas será classificado os 2 (dois) melhores tempos por equipe i.e.: a faculdade A fica em primeiro, segundo, terceiro e quarto lugar. O primeiro e segundo serão computados, terceiro e quarto anulados, realocando o quinto e o sexta para tal posição.

Art. 77º. - Cada Atleta poderá tomar parte, no máximo, em 02 (duas) provas individuais e em 02 (dois) revezamentos.

Art. 78º. - Serão contados pontos até o 6º (sexto) classificado em cada prova, obedecerão aos seguintes critérios: 10, 7, 5, 3, 2 e 1 pontos respectivamente para o 1º, 2º, 3º, 4º, 5º e 6º classificados.

Art. 79º. - Deverão ser contados em dobros os pontos do revezamento.

Art. 80º. - Será considerada campeã da competição de Natação a Atlética que totalizar o maior número de pontos, sendo os pontos das duas categorias (masculino e feminino) contados separadamente.

Parágrafo 1º - Em caso empate na contagem de pontos, será considerada campeã a Atlética que tiver obtido o maior número de primeiros lugares.

Parágrafo 2º - Caso persista o empate recorrer-se-ão às colocadas seguintes.

Art. 81º. - O atleta deverá nadar pelo menos uma prova.

Art. 82º. - A competição de natação obedecerá às regras da FINA, salvo regras já estabelecidas por este regulamento nos artigos anteriores.

Art. 83º. - Para não ser considerado W.O. cada equipe deverá nadar 3 provas no mínimo, não sendo necessário nadar o revezamento.

Art. 84º. - É permitido tatuagem e não existem restrições sobre sunga/maiô, devem apenas ser acima do joelho.

H - TÊNIS DE MESA

Art. 85º. - A Competição do Tênis de Mesa nos naipes Feminino e Masculino será efetuada no sistema Davis - melhor de 5 (cinco) jogos - mínimo de 3 (três) e máximo de 5 (cinco) partidas. Sendo 2 partidas individuais, uma dupla e duas individuais, se necessário. As partidas seguem a ordem abaixo:

- I. AxX
- II. BxY
- III. Dupla x Dupla
- IV. AxY
- V. BxX

Art. 86º. - Cada partida de Tênis de Mesa nas categorias Masculino e Feminino constará 5 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada.

Art. 87º. - Antes do início das partidas cada equipe deverá escalar seus 2 atletas para os jogos individuais (A, B, X e Y) não sendo permitida a substituição dos mesmos para o quarto e/ou quinto jogos. Após o término da segunda partida do confronto, cada equipe deverá escalar suas duplas, que podem ser os mesmos 2 jogadores, ou então serem formadas por até 2 outros jogadores diferentes.

Art. 88º. - O W.O. só será concretizado quando não houver o comparecimento de no mínimo 2 (dois) jogadores para a realização dos jogos, utilizando uniforme adequado com camiseta de outra cor que não seja branca e bolas oficiais 40 mm na cor branca.

Art. 89º. - Não será permitido o uso de Madeira rústica ou Cortiça como superfície de batida. As raquetes caneteiras que tenham madeira em apenas 1 (um) dos lados são legais, porém se um jogador golpear com este lado da raquete ele perderá o ponto. As

cores das duas coberturas das raquetes clássicas terão de ter um lado vermelho e outro preto. Todos os equipamentos devem ter credenciamento de ittf.

Art. 90º. - A bola usada na partida deverá ser oficial de plástico.

Art. 91º. - As provas de Tênis de Mesa serão regidas com base nas regras da Federação especializada, salve as especificações anteriores.

Art. 92º. - Fica proibido o uso de instrumentos sonoros pelas torcidas nas partidas de Tênis de Mesa

I – TÊNIS DE CAMPO

Art. 93º. - Cada Atlética poderá no máximo inscrever 04 (quatro) jogadores para as provas de Tênis de Campo masculino e feminino, dentre uma lista de 05 (cinco) jogadores que deve ser entregue à secretaria em data marcada pela mesma.

Art. 94º. - As provas de Tênis de Campo constarão de duas partidas de simples e uma de duplas, se necessário.

Parágrafo 1º - Haverá um arbitro de cadeira para a competição do tênis de campo, sendo que esse árbitro é o único que tem o poder de parar o jogo devido aos distúrbios provocados pelas torcidas presentes que estão interferindo na partida. Caso a torcida não mantenha um comportamento adequado segundo avaliação do arbitro, este deverá punir o atleta segundo as regras oficiais do tênis, ou seja, iniciando com as advertências ao atleta até, caso os distúrbios continuem, a derrota dos atletas representantes daquela faculdade no jogo em questão. Se necessário ele também poderá solicitar a retirada das duas torcidas presentes para que então a partida possa prosseguir, sendo essa condição “sine qua non” para a continuação do jogo.

Parágrafo 2º - O técnico tem o direito de ficar na quadra, e os atletas da lista de cada faculdade (cinco no máximo) podem ficar no recinto de jogo, porém fora da quadra.

Parágrafo 3º- O árbitro, se julgar necessário, pode expulsar qualquer pessoa do recinto de jogo, caso haja distúrbio durante a partida. Caso haja comum acordo entre os jogadores, eles podem ver a marca de bola duvidosa ou parar em caso de chuva dado que os mesmos julguem necessário.

Art. 95º. - As partidas de simples e duplas serão disputadas em no máximo 03 (três) sets sem a utilização do "NO AD", ou seja, os games vão ser realizados com vantagem e desvantagem. Os sets necessários para a definição do(a) atleta vencedor(a) e/ou equipe vencedora, no caso os 02 (dois) primeiros sets, serão disputados pelo sistema de Tie-break. Caso seja necessária a disputa de um terceiro set este será realizado pelo sistema de “Super-Tiebreaker”, no qual o atleta/equipe que fizer dez pontos primeiro vence, desde que abra dois pontos de vantagem. Parágrafo único - As partidas de Tênis de Campo seguirão as regras da Federação Paulista Especializada, exceto as especificações contidas neste estatuto. Dessa forma só será permitida a entrada na quadra de tênis de campo dos atletas que disputarão a partida. Portanto, representantes de cada faculdade envolvida na partida, torcida e outros quaisquer, com exceção do técnico, deverão ficar fora dos limites da quadra de tênis de campo. O árbitro de cadeira tem o poder de parar a partida caso suspeite de alguma irregularidade.

Art. 96º. - O empareiramento de partidas será feito através de um ranqueamento prévio de forma aleatória, ou seja, cada associação atlética deverá entregar uma lista com a ordem dos possíveis atletas de tênis de campo, no momento do jogo ao árbitro e ao representante. Uma vez entregue essa lista, a ordem dos atletas não poderá ser mudada durante o jogo em questão, podendo ser mudada para o próximo jogo. Caso haja contusão ou ausência por algum motivo, o atleta situado logo abaixo nessa ordem assume a posição daquele contundido ou ausente, e assim por diante com toda lista.

Parágrafo 1º - Fica a cargo de cada equipe escolher o 1º e o 2º tenista. Sendo necessário essa ordem estar contida na lista apresentada por cada equipe antes do início das partidas do respectivo jogo. Caso seja necessária a partida de duplas, é livre a escolha dos tenistas pelas respectivas faculdades.

Parágrafo 2º - Caso não seja seguido o critério de empareiramento, a equipe infratora será considerada desclassificada da modalidade e seus pontos não serão contados para ninguém, ficando vaga a colocação.

Art. 97º. - Será atribuído um ponto a cada Atlética vencedora de cada partida.

Art. 98º. - Será considerada a ganhadora do confronto de Tênis de Campo a Atlética que totalizar o maior número de pontos.

Art. 100º. - Quando não se apresentarem no mínimo dois atletas de uma Associação Atlética, em condições de jogo, para a realização da prova de Tênis de Campo, será considerado W.O. com implicações de penalidades previstas no presente regimento. Nada impede um atleta jogar mais de uma partida no mesmo dia (sendo uma de simples e outra de dupla), sendo a segunda partida obrigatória e sua ausência acarretará WO.

Parágrafo único- Caso ocorra desistência, vide artigo 133 parágrafo 4º, a mesma será considerada derrota por 6x3 6x3.

Art. 101º. - Caso ocorra invasão do local de jogo (área total do recinto de quadras), o arbitro deve interromper o jogo até que haja evacuação completa do local, sendo condição "sine qua non" para a continuação do jogo.

I – VOLEIBOL

Art. 102º. - A modalidade será disputada nas categorias feminina e masculina.

Art. 103º. - Durante os jogos serão obedecidas às regras oficiais da F.P.V., ressaltando os dispostos nos demais artigos deste Regulamento e do Regulamento Geral da competição. A bola que será utilizada será a 7.0. Poderá ser utilizada a bola 6.0 caso as duas equipes entrem em um consenso.

Art. 104º. - As súmulas serão abertas e as equipes poderão ser compostas, em súmula, por no mínimo 06 (seis) atletas e poderão ser inscritos até 14 (catorze) atletas, dentre ele 2 (dois) líberos, e 3 dirigentes.

Art. 105º. - As partidas serão disputadas no sistema de melhor de 03 (três) sets, sendo os 2 (dois) primeiros sets de 25 (vinte e cinco) pontos cada e o terceiro set, se necessário, de 15 (quinze) pontos, terminando apenas quando houver 2 (dois) pontos de diferença.

Parágrafo único – Nas finais, as partidas serão disputadas em melhor de 5 sets, sendo os 4 (quatro) primeiros de 25 (vinte e cinco) pontos cada e o quinto set, se necessário, de 15 (quinze) pontos, terminando apenas quando houver 2 (dois) pontos de diferença.

K – RUGBY

Art. 106º. – Cada AAA poderá inscrever, no máximo, 13 (treze) atletas em súmula.

Parágrafo 1º - As partidas serão disputadas por equipes de sete (07) jogadores, podendo ser realizadas até cinco (05) substituições por equipe.

Parágrafo 2º - Nenhuma equipe poderá alinhar inicialmente com menos de 5 (cinco) jogadores.

Parágrafo 3º - Caso uma equipe alinhe com menos de 7 jogadores, ressalvado o disposto no parágrafo anterior, poderão os restantes entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Parágrafo 4º - Caso uma das equipes não esteja preparada para iniciar a partida no horário de início, com ao menos cinco (05) jogadores devidamente inscritos, será declarada a falta de comparecimento (W.O.), para a equipe.

Parágrafo 5º - Caso um jogador seja substituído no decurso da partida, não poderá voltar ao campo.

Parágrafo 6º - A única hipótese em que um jogador substituído poderá voltar ao campo é para a substituição de um jogador com sangramento, ferida aberta ou concussão.

Parágrafo 7º - No caso de uma equipe não possuir mais substituições, um jogador lesionado (com sangramento, ferida aberta ou concussão) poderá ser substituído.

Art. 107º. – A disputa de Rugby será realizada em 2 (dois) tempos de 7 (sete) minutos ininterruptos com intervalo de 1 (um) minuto entre os tempos na fase de grupos. As partidas finais serão disputadas em 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos ininterruptos com intervalo de 2 (dois) minutos.

Parágrafo 1º - Na fase final, em caso de empate, a partida deverá continuar em períodos únicos de 5 (cinco) minutos até que, ao final de um período, haja um vencedor.

Parágrafo 2º - Na fase de grupos "todos contra todos", o resultado deve manter-se o mesmo em caso de empate durante o período regular de jogo.

Art. 108º. – O chaveamento da modalidade será realizado conforme Art. 38º. Quanto ao sistema de disputa da fase de "todos contra todos".

Parágrafo 1º - A fase deve ser disputada por um sistema de pontos corridos de todos contra todos, sendo composta por duas chaves já definidas em chaveamento. As disputas em cada chave seguirão a seguinte ordem:

A X B
C X D
A X C
B X D
A X D
B X C

Parágrafo 2º - A sequência de jogos na fase de grupos deve ser intercalada entre as chaves (ex: jogo 1 da chave 1, jogo 1 da chave 2, jogo 2 da chave 1 etc), para evitar a disputa de dois jogos consecutivos da mesma equipe.

Parágrafo 3º - A pontuação na fase de grupos será: 3 pontos para a equipe vencedora, 1 ponto para cada equipe em caso de empate, 0 pontos para a equipe perdedora e -3 pontos em caso de w.o no confronto.

Parágrafo 4º - Para a classificação para a fase final, em caso de empate de pontos entre equipes da mesma chave, o critério de desempate será, em ordem de importância:

1. Maior saldo positivo de tries
2. Menor número de cartões amarelos
3. Menor número de cartões vermelhos

Art 109º. - Quanto a disputa final após a fase de grupos:

Parágrafo 1º - O primeiro colocado da chave 1 disputará o primeiro lugar da competição contra o primeiro colocado da chave 2.

Parágrafo 2º - O segundo colocado da chave 1 disputará o terceiro lugar da competição contra o segundo colocado da chave 2.

Parágrafo 3º - O quinto lugar geral da competição ficará para a equipe que ficar em terceiro lugar na fase de grupos da chave do campeão geral. O sexto lugar geral ficará para a equipe que ficar em terceiro lugar na fase de grupos da chave do vice-campeão geral.

Parágrafo 4º - O sétimo lugar geral da competição ficará para a equipe que ficar em quarto lugar na fase de grupos da chave do campeão geral. O oitavo lugar geral ficará para a equipe que ficar em quarto lugar na fase de grupos da chave do vice-campeão geral.

Art. 110º. - As partidas serão realizadas de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela “World Rugby” em sua variação Seven’a’side e ficarão sujeitos às normas deste regulamento.

Parágrafo único - As partidas estarão, também, de acordo com o código disciplinar da CBRU.

L - XADREZ

Art. 111º. - A modalidade será disputada na categoria Absoluto. A equipe que não se apresentar com o número mínimo de 2 (dois) competidores em até 21 min após o horário determinado para o início de seu confronto será declarada ausente e perdedora do confronto por W.O.

Parágrafo 1º - A equipe somente poderá iniciar o match com 2 (dois) jogadores presentes (51% pela FIDE, ou 50% contando que o jogador chegue antes do tempo de 21 minutos do terceiro match).

Parágrafo 2º - O competidor que não se apresentar para jogar até 21 min após o horário determinado para o início do confronto será declarado ausente e, conseqüentemente, perdedor da partida.

Parágrafo 3º - Em caso de W.O., a entidade vencedora conquista o número de pontos de acordo com o número de enxadristas presentes inscritos pela mesma no confronto.

Parágrafo 4º - As partidas serão iniciadas no horário previsto em tabela independente da presença dos competidores, com o acionamento dos relógios.

Art. 112º. - Será obrigatório o uso de vestimenta com identificação da faculdade a qual o atleta pertence, caso contrário a entidade não poderá competir.

Art. 113º. - O emparelamento obedecerá ao sistema suíço em 4 (quatro) rodadas, havendo 08 (oito) equipes inscritas.

Parágrafo 1º - Em caso de número ímpar de inscritos, a equipe que não participar da rodada (bye) receberá 50% (cinquenta por cento) dos pontos em disputa. Exceto na primeira rodada, quando a equipe que não participar (bye) receberá 100% (cem por cento) dos pontos em disputa.

Parágrafo 2º - A ordem inicial de emparelamento das equipes será definida por sorteio.

Art. 114º. - Cada entidade deverá inscrever uma equipe, composta por 4 (quatro) titulares (primeiro, segundo, terceiro e quarto tabuleiros) e até 2 (dois) reservas.

Parágrafo 1º - A lista com os nomes dos enxadristas deve ser fornecida por escrito, antes do início da primeira rodada, devendo esta especificar a ordem dos jogadores, separando-os entre 4 titulares e 2 reservas.

Parágrafo 2º - A lista deve ser de conhecimento de todos e mantida até o final da competição.

Parágrafo 3º - A substituição dos jogadores deve ser efetuada pelo sistema olímpico, mantendo-se sempre a ordem de inscrição inicial fornecida pela entidade.

Art. 115º. - Em caso de igualdade na pontuação final entre duas ou mais equipes, aplicam-se, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

- Contagem dos pontos obtidos por seus jogadores em cada um dos confrontos (contagem olímpica: vitória = 1 ponto, empate = 0,5 ponto e derrota = 0 ponto).

- Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- Score acumulado;
- Pontos por Adversário
- Armagedon
- Milésimos totais

Parágrafo Único - Para efeito dos critérios de desempate, o bye da primeira rodada é contabilizado como vitória e os byes sucessivos são contabilizados como empate.

Art. 116º. - O tempo de reflexão para cada enxadrista é de 21min (vinte e um minutos), aplicando-se as regras de xadrez da Fide.

Art. 117º. - A pontuação de cada match será por pontos conquistados no tabuleiro. Ao final de cada match, somam-se estes pontos para determinar o placar do referido match.

- Vitória: 1 pontos
- Empate: 0,5 ponto
- Derrota: 0 ponto
- W.O.: -1 ponto

Parágrafo Único - Cada confronto será composto por 4 (quatro) partidas.

Art. 118º. - Cada Atlética deverá apresentar 2 (dois) jogos de peça e dois relógios oficiais, caso contrário a atlética envolvida levará W.O. na competição.

Parágrafo Único - O material apresentado por cada Atlética deve estar em plenas condições para o jogo, sendo imprescindível que esteja conservado e em bom estado. Caso contrário, a Atlética levará W.O.

Art. 119º. - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais adotadas pela Federação Internacional de Xadrez (FIDE), vigentes no início da competição, ressalvando os dispostos nos demais artigos deste Regulamento.

Art. 120º. - Será realizado um Congresso Específico obrigatório antes do início da competição, e este versará sobre a escalação das equipes, emparceiramento, a proibição do uso de celulares durante a partida e demais detalhes que forem necessários. No entanto, esse Congresso Técnico não poderá alterar o sistema de campeonato decifinado em regulamento.

Art. 121º. - A área na qual estarão montadas as mesas que serão usadas nas partidas será cercada por um cordão de isolamento (fita zebraada ou equivalente), de forma que só poderão entrar na área de jogo atletas e Comissão Organizadora do Economíadas, estando proibida assim a entrada de técnicos e torcida na respectiva região delimitada.